



トレジャーハンター

TRACOU HUNTER

- NFT 宝探しゲーム -

TCG版 公式ルールブック

トレーカーハンタールールブック

What is TRACOU HUNTER?

『トレーカーハンター』は、位置情報を活用することにより、現実世界そのものを舞台としてプレイするカードゲームです。

NFT の技術で世界中に散らばった魔法のカード「トレーカー」

ゲームとして遊べるカードや、お得なクーポンや商品と交換できるカードを探し出すことが目的の NFT カードゲームです。

本書はトレーカーハンターの公式ルールブックです。集めたカードの見方、対戦方法を確認し、トレーカーハンターの世界を楽しみましょう！

トレーカーハンター TRACOU HUNTER

- NFT 宝探しゲーム -

カードの見方

Card Reading Guide

カードの見方とトレーカーハンター TCG の用語になります。

レアリティアイコン

Rarity Icon

カードのレアリティを示すアイコンです。また、3人以上でプレイする、マルチバトルの場合は、特殊効果を持つカードになります。

カードネーム

Card Name

カードの名前です。

じゃんけんマーク&カードコスト

Rock-paper-scissors & Card Cost

じゃんけんのマークは、ハンターパワーが同じ場合に使用します。カードコストは、バトルの点数に関係します。



ハンターパワー

Hunter Power

ハンターのパワーの数値です。数値が強いほどバトルが有利になります。

エレメントマーク

Element Mark

カードの属性を示すマークです。ヴォルケーノ、オーシャン、フォレスト、シャドー、ライトの計5種類の属性が存在します。

カードの種類について

Types of cards

トレーハンターには3種類のエレメントカードと2種類のユニティカードが存在します。

Element Card

エレメントカード

エレメントカードは、カードゲーム内でプレイヤーが戦術的に使用するカードの中核を成すものです。ゲーム内には3つのエレメントが存在し、それぞれ異なる性質を持っています。

Ocean

オーシャン



オーシャンカードは、水の魔法と流れる水の美しさを象徴するエレメントです。このエレメントは水として、火の力に立ち向かいます。オーシャンカードは水精霊たちと水の力によって、冷静な戦術を可能とします。

Volcano

ヴォルケーノ



ヴォルケーノカードは、炎の魔法と情熱の力を象徴するエレメントです。このエレメントは火として、木の力を制御し勝利に導きます。ヴォルケーノカードは炎の魔法と炎精霊の協力により、壮大な攻撃を可能とします。

Forest

フォレスト



フォレストカードは、大自然の力と森の守護者の役割を象徴するエレメントです。このエレメントは木として、水の力を吸収します。フォレストカードは風の魔法と森精霊との調和によって、優れた防御を可能とします。

Unity Card

ユニティカード

ユニティカードは、ゲーム内で特別な役割を果たすカードです。

エレメントカードの全てに勝つ「シャドウカード」とエレメントカード全てを引き分けにする「ライトカード」の2つの種類が存在します。

Shadow

シャドウ



シャドウカードは、闇と深淵を象徴し恐れと深深への誘いを持つ存在のユニティカードです。このカードは、エレメントカード全てに勝利します。シャドウは闇の力を司り、闇の力は攻撃を吸収し、闇の力へと変え、恐ろしい反撃を可能とします。

Light

ライト



ライトカードは太陽と月の重なりを象徴し、光と闇の調和をもたらすユニティカードです。このカードはエレメントカード全てに引き分けます。ライトはバランスの保持者として、戦場に調和をもたらします。

対戦方法 ①

Battle Rules

- 1:プレイヤーはカードの束(デッキ)を20枚用意します。
- 2:プレイヤーは自分のデッキよりカードを5枚引きます。(手札)
- 3:残りのカードはデッキとして、伏せて積んでおきます。
- 4:プレイヤーは、じゃんけんを行い、親を決めます。
- 5:プレイヤーが2人の場合は交互、3~4人の場合は時計回りでカードを出します。

バトルの流れ

親プレイヤーは、デッキからカードを1枚引き

手札より、好きなカードを1枚出しバトルスタートです。

自分の順番より前のプレイヤーが出したカードに対して、次のプレイヤーがそのカードより強いハンターパワーを持つカードを出していき、ゲームを進めていきます。

自分のカードより、強いカードを出されたプレイヤーは自分のカードを墓地に置き重ねます。

自分の手札に場のカードより強いカードがない場合、パスをします。

全てのプレイヤーがパスした場合、最後に場に残っているカードを出したプレイヤーがそのターンの勝者になり、次の親になります。

親になったプレイヤーは、最後に残っているカードを墓地に置き、次のバトルスタートです。

上記バトルを繰り返し、自分のデッキを全て使い切ったプレイヤーがゲームの勝者になります!

複数回対戦を繰り返す場合、

ゲーム勝利時に、相手の手札のカードコストの合計値が勝利時の点数になります。

※特殊効果カード(ラック)の効果を使った場合は、手札が増えます。

その場合も同様に、カードを出した後は、デッキよりカードを1枚引きます。

**自分ならではのオリジナルデッキを作り、
バトルに勝利しよう!**



バトルテーブル

Battle Table



<プレイヤー A のデッキ>



<プレイヤー A の墓地>



<プレイヤー A の手札カード>

カードを出したら
ターンチェンジ



<プレイヤー A の出した場のカード>

カードを出したら
ターンチェンジ



<プレイヤー B の手札カード>

手札の中から、場のカードより
ハンターパワーが高いカードを
出していきます。



<プレイヤー B の墓地>



<プレイヤー B のデッキ>

<墓地について>

墓地のカードは一番上が見えるようにおきます。対戦中、相手の墓地は確認できませんが、一番上のカードのみ確認ができます。ユニティカードマルチプレイ時にはリアリティのデッキ構築に制限がかかるため、相手の墓地に行ったカードを覚えておく事により、戦略の幅が広がります。

<デッキについて>

デッキのカードは伏せて積んでおきます。カードの効果でシャッフルが必要な場合を除いて、デッキに積まれているカードの順番を変えることはできません。

対戦方法 ②

Battle Rules

<エレメントカードについて>

ヴォルケーノ、オーシャン、フォレストの3種類のカードはエレメントカードという分類になります。

エレメントカードの相性については、「火」「水」「木」の三すくみに従います。有利属性でバトルを行った場合、

ハンターパワーが倍になります。 (図)1

各属性は他の属性に対して特定の関係を持ちます。

火(ヴォルケーノカード): 火は「木」に強く、「水」に弱い。

水(オーシャンカード): 水は「火」に強く、「木」に弱い。

木(フォレストカード): 木は「水」に強く、「火」に弱い。

ハンターパワーの数値が同じ場合でも、じゃんけんマークが勝っていれば、手札よりカードを出すことができます。

<ユニティカードについて>

シャドー、ライトの2種類のカードは、ユニティカードという分類になります。

シャドーカードは全てのエレメントカードに対して、ハンターパワーを2,000下げる事ができるカードです。シャドーカードで場のカードに勝った場合、相手プレイヤーは、相手の墓地より、**カードをランダムで2枚デッキに加えなければなりません。**

ライトカードは全てのエレメントカードに対して相性関係なく、自身のハンターパワーを2,000上げる事ができるカードです。ライトカード同士のバトルの場合は、相性によるハンターパワーの増加はありません。また、場のシャドーカードのカウンターカードにもなり、墓地から2枚加える必要なく、**そのターン勝利者になり、次のターンの親になる事ができます。**

ユニティカードで上がることはできません。



ハンターパワー 2,000 ! 倍 !

(図)1



カード左側のじゃんけんマーク



VS



ハンターパワー 1,000

レアリティによる特殊効果カードについて

About Special Effects by Rarity

3人以上でドレーカーハンターを遊ぶ場合のルールとして、レアリティによる特殊効果が発生します。最後の1枚で特殊カードを出すことは出来ません。もし、最後の一枚が特殊効果カードになってしまった場合、そのプレイヤーはゲームの負けになります。

特殊効果カードはデッキに合計6枚までしか入れられません。

2人で対戦する場合は、特殊効果が発生しないので無制限に入れられます。



<R リバース>

時計回りの順番が、逆になる効果を持っています。



<SR スキップ>

次のプレイヤーの順番を1人飛ばす効果を持っています。



<UR アンビエル>

自分以外の全てのプレイヤーの手札を公開する効果を持っています。



<LR ラック>

自分はデッキから2枚カードを引く事ができます。



<SECR シャッフル>

自分以外の全てのプレイヤーは手札のカードを墓地に送り、シャッフルし、送った枚数分墓地からカードを引く事ができます。



<SPR スペース>

このカードを出した時に手札に火・木・水があればその三枚を墓地に送ることができます。